



Un petit jeu de société coopératif  
à imprimer et à découper  
inspiré du livre éponyme  
publié par les éditions L'AGRUME.  
Game design & illustrations:  
©Quentin VIJOUX 2021



## Contenu du jeu

- 1 plateau de jeu
- 3 pions (LOUP, VACHE et COCHON)
- 1 dé classique
- 1 dé coloré
- 12 cartes « OUPS »

## But du jeu

Réussir collectivement à amener VACHE et COCHON dans la maison (case « Arrivée »).

Pour y parvenir, il faut veiller à ce que VACHE et COCHON traversent chaque lieu ensemble afin que LOUP ne menace pas COCHON.

## Mise en place

- Placer les pions VACHE et COCHON sur la case « Départ ».
- Placer le pion LOUP sur son portrait dans la forêt (entre les buissons, près de la case « Départ »).
- Donner 1 carte « OUPS » (à 4 couleurs) aux joueurs — à partager puisque le jeu est coopératif — puis mélanger les 11 autres cartes pour constituer une pile face cachée.

Les joueurs jouent de manière coopérative, les uns après les autres, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune comence. Chaque tour comporte 2 phases : le déplacement de VACHE ou COCHON, puis le déplacement de LOUP.

## Les cases spéciales



### Duo

Si COCHON termine son déplacement sur cette case, VACHE doit immédiatement y être déplacée pour l'y rejoindre. Et réciproquement!



### Cachette

Si VACHE ou COCHON termine son déplacement sur cette case, rien à craindre du LOUP pour ce tour.



### Prétexte

Tu remportes 1 carte « OUPS » qui permettra peut-être à COCHON de ne pas s'enfuir s'il rencontre LOUP sans VACHE.



### Hop Hop!

Déplace immédiatement ton pion de 2 cases dans le sens indiqué par les flèches.

## Déroulement

### PHASE 1 - VACHE ou COCHON se déplace

Lorsque ton tour commence, annonce si tu veux jouer avec VACHE ou COCHON puis lance le dé classique :

- Avance le pion que tu as choisi du nombre de cases correspondant au score obtenu sur le dé.
- Si ton pion termine son déplacement sur une case spéciale (voir encadré), réalise l'action correspondante.

### PHASE 2 - LOUP se déplace

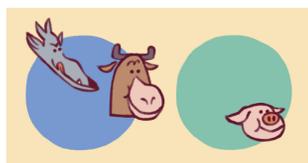
Lance ensuite le dé coloré et déplace le pion LOUP (sur son portrait) dans la zone colorée correspondante à la couleur indiquée par le dé. LOUP est-il une menace pour COCHON ?



- Si LOUP arrive dans une zone colorée différente de celle où se trouvent VACHE et COCHON, tout va bien : il est loin et ne dérangera personne pour ce tour.



- Idem si LOUP arrive dans une zone colorée où se trouvent à la fois VACHE et COCHON, rien à craindre : VACHE trouvera un alibi afin de protéger COCHON pour ce tour.



- Si LOUP arrive dans la même zone colorée que celle où se trouve VACHE et si COCHON n'est pas présent dans cette zone : LOUP recherche activement COCHON, relance tout de suite son dé!



- Si LOUP arrive dans la même zone colorée que celle où se trouve COCHON et si VACHE n'est pas présente dans cette zone : LOUP est menaçant et les joueurs ont 2 possibilités...

- Soit COCHON recule jusqu'à la précédente case « Cachette » (ou à défaut jusqu'à la case « Départ »), et VACHE vient le rejoindre immédiatement pour le rassurer. Le tour est alors terminé.

- Soit les joueurs utilisent 1 carte « OUPS » pour distraire LOUP.

Pour être valable, le prétexte invoqué doit être approprié aux circonstances : il faut donc que figure, sur la carte utilisée, la même couleur que la zone où se trouvent COCHON et LOUP.

La carte est alors défaussée et placée sous la pile, COCHON reste en place et le tour est terminé.

À l'issue de ces 2 phases, c'est au tour du joueur suivant de jouer.

## Fin de la partie

La partie se termine lorsque VACHE et COCHON sont arrivés dans la maison (case « Arrivée ») sans trop transpirer!

Arrivée

OUPS

OUPS

OUPS

OUPS

OUPS

# LOUP VACHE COCHON

LE JEU

OUPS

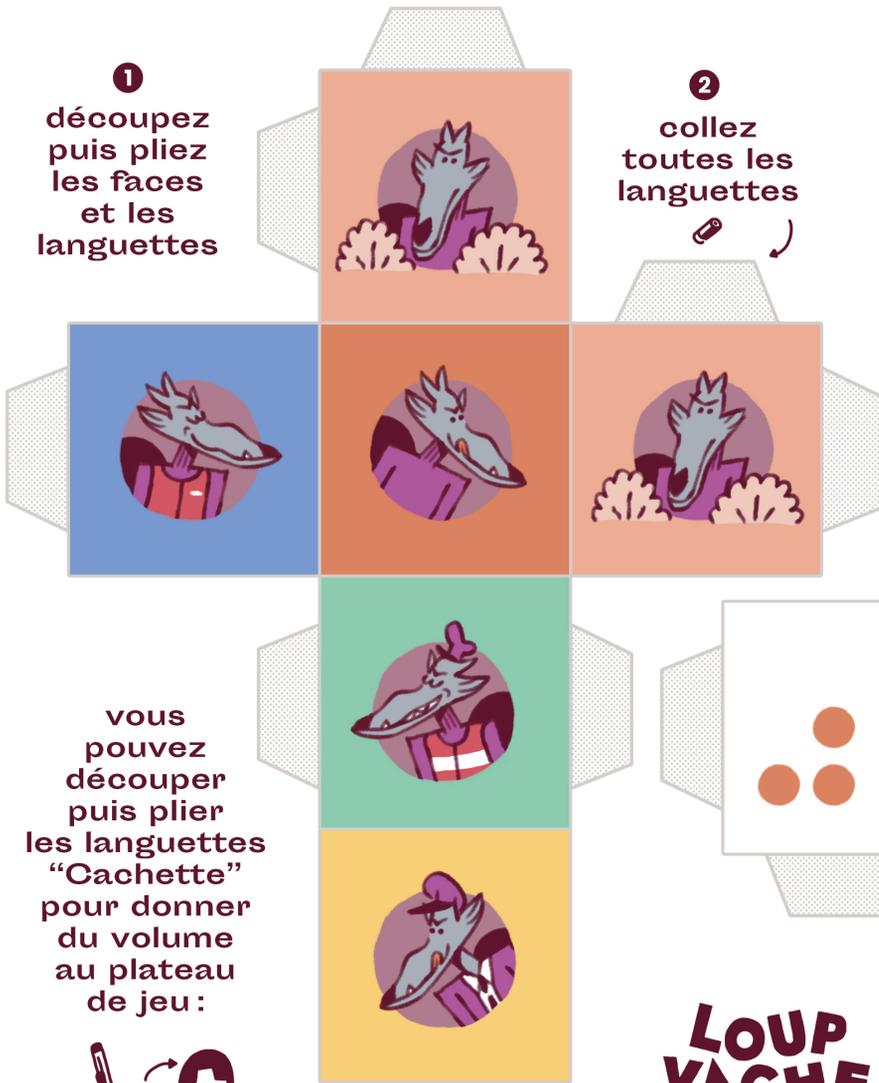
OUPS

OUPS

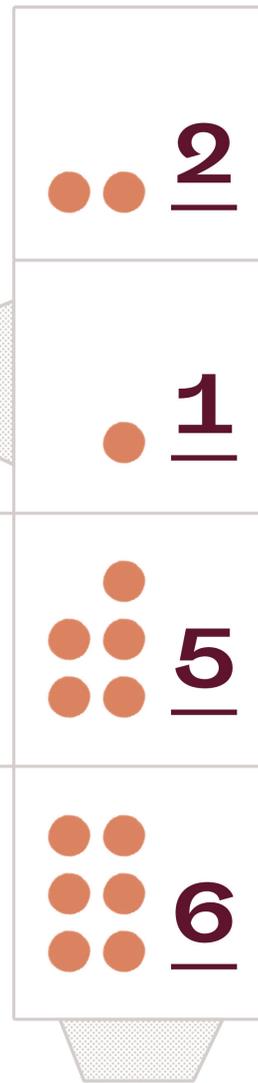
Départ

**1**  
découpez  
puis pliez  
les faces  
et les  
languettes

**2**  
collez  
toutes les  
languettes



vous  
pouvez  
découper  
puis plier  
les languettes  
"Cachette"  
pour donner  
du volume  
au plateau  
de jeu :

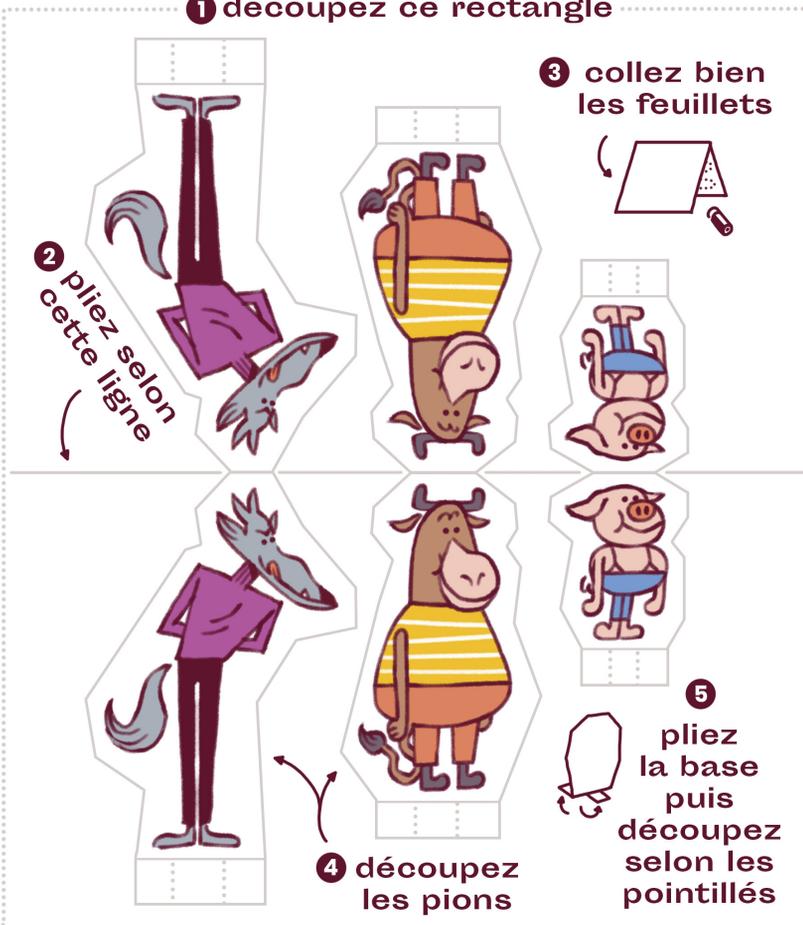


utilisez  
un vrai dé  
pour celui-ci,  
ça sera  
plus simple !

# LOUP VACHE COCHON

LE JEU

**1** découpez ce rectangle



**2** pliez selon  
cette ligne

**3** collez bien  
les feuillets

**4** découpez  
les pions

**5**  
pliez  
la base  
puis  
découpez  
selon les  
pointillés

